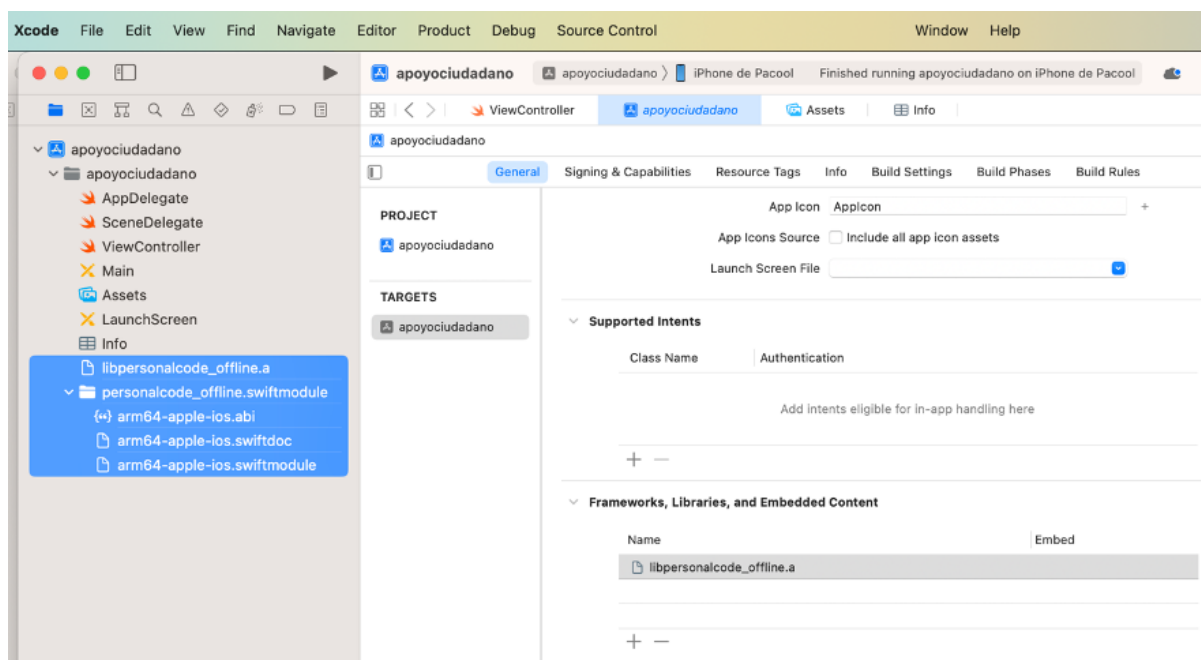


Manual
SDK iOS

VALIDACIÓN QRs
Plataforma iOS
Versión 5.0.0

Manual de usuario para el programador iOS de librería Personal Code Offline

1) Copiar libpersonalcode_offline.a al proyecto junto con la carpeta personalcode_offline.swiftmodule y asegurarse que aparezca en “Frameworks, Libraries, and Embedded Content”



2) Escoger las opciones “Copy items if needed” y “Create folder references”

Choose options for adding these files:

Destination: ☒ Copy items if needed

Added folders: ☐ Create groups
☒ Create folder references

Add to targets: ☒ apoyociudadano

Cancel

Finish

3) Versión mínima debe ser 14.0 y el "Bundle Identifier" debe coincidir con la licencia (se explica mas adelante)

 apoyociudadano

General

Signing & Capabilities

Resource Tags

Info

Build Settings

Build Phases

Build Rules

PROJECT

 apoyociudadano

TARGETS

 apoyociudadano

Supported Destinations

Destination	SDK
 iPhone	iOS
 iPad	iOS
 Mac (Designed for iPad)	iOS

+

-

Minimum Deployments

iOS

14.0

+

Identity

App Category

None

+

Display Name

Display Name

+

Bundle Identifier

com.hubox.apoyociudadano

→

Version

1.0

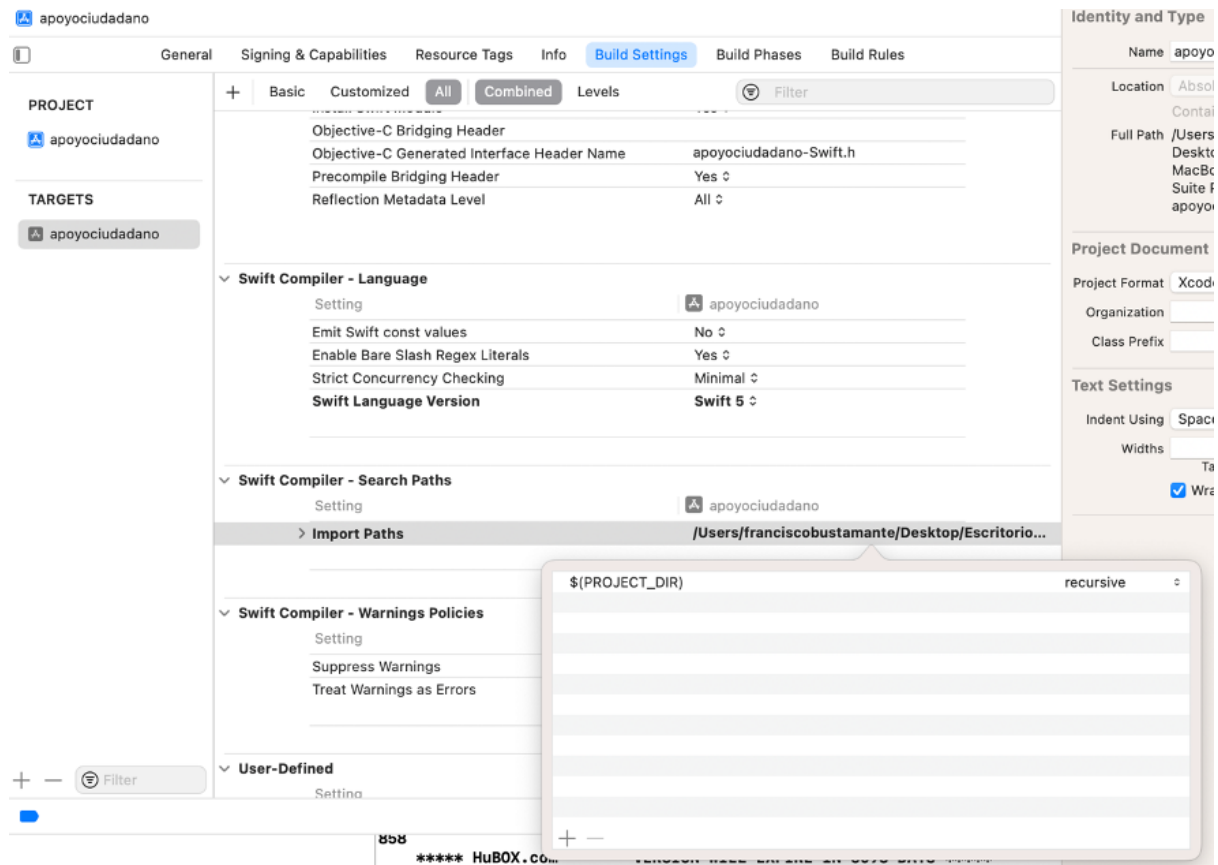
+

Build

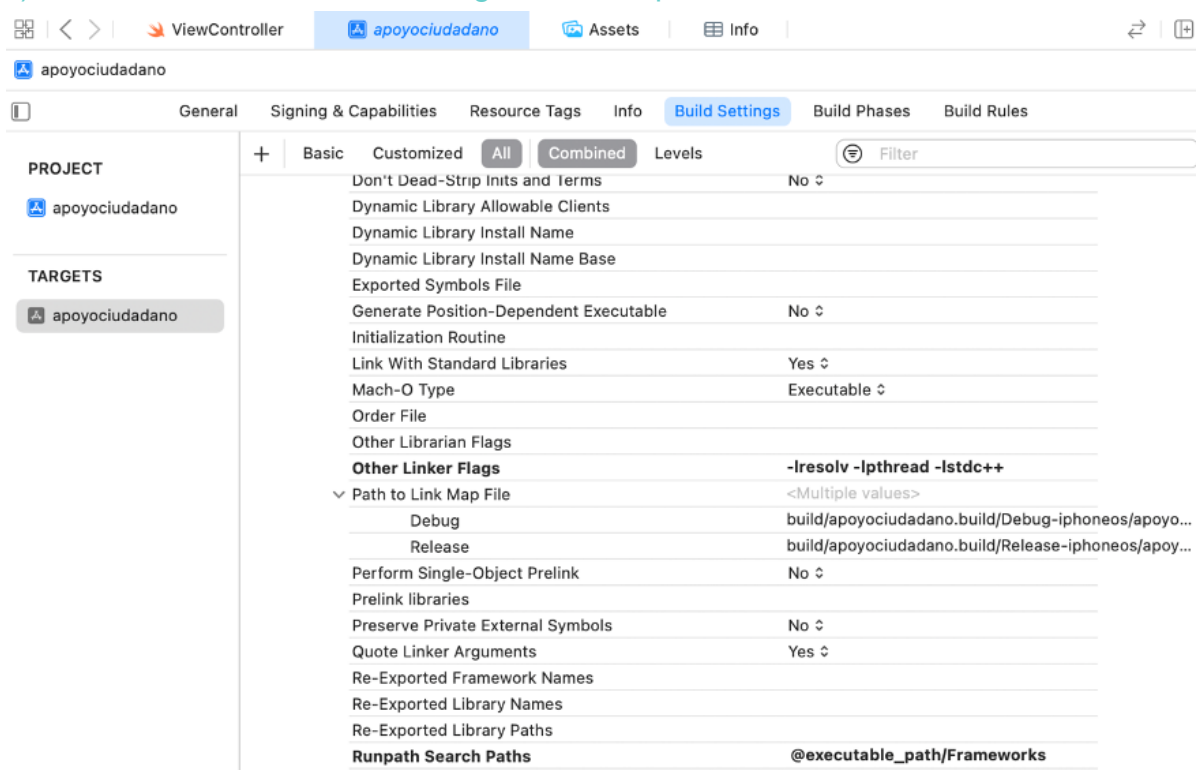
1

+

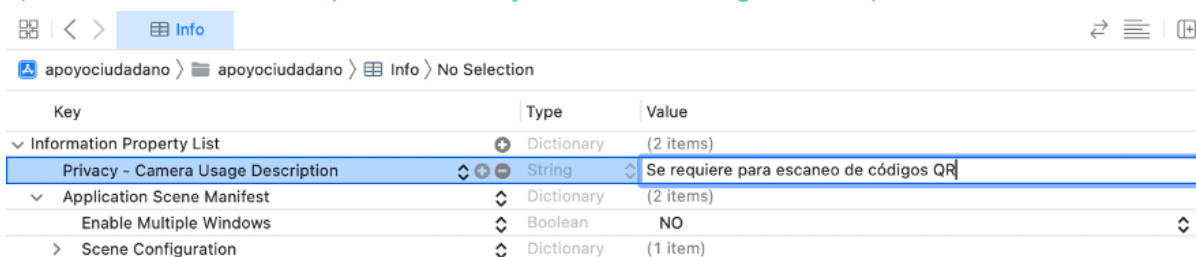
4) Import paths debe tener los valores `$(PROJECT_DIR)` y recursive



5) Incluir dentro de Other links flags: -lresolv -lpthread -lstdc++



6) Incluir dentro de Info.plist: Privacy - Camera Usage Description



7) Importar la librería `personalcode_offline` y extender la clase `ViewController` para recibir delegados y declarar la clase

```
import personalcode_offline
import UIKit

//Add delegate
class ViewController: UIViewController, personalCode_offlineDelegate {
    //When everything is OK
    func onCapture(txt: String, img: UIImage) {
        print(txt, img)
    }
    //Something wrong happend
    func onClose(error: Int, description: String) {
        print("ERROR", error, description)
    }
    //Declare Class
    let pc: personalcode_offline = personalcode_offline()
```

8) Integrar la licencia

```
override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()
    // Set Licenses
    #if DEBUG
        //Enable Debug mode
        //(NO OLVIDAR COMENTAR O ELIMINAR PARA VERSION RELEASE)
        if pc.setLicense(License:
            "iOS|mx.ine
            .apoyociudadano|True|0||MGQCMDGhpkkPD1Cswzfr93kfcMULjLdLHriAq6nJo1jkqdOu4QREnSkUe6uy8x+
            k7Kj34wIwE91fG1YDZopGX/3RE1AAiKxgTKh3rSHk9RoOP0r3Bw6/04J1RxtCEN21QPdIXrtD") != true{
            print("License ERROR")
            return
        }
    #else
        //Release license mode
        if pc.setLicense(License:
            "iOS|mx.ine
            .apoyociudadano|False|0||MGQCMDer4EgdsscQYGjHyyLHchELwvVx9suZYsg3EnXzuaUF7JMcAhsAf3+NYh
            MpruxMEAIwOCmmIcbBN+kK8Silgc3bh8UnlFRtNnzJfdrIMCtMXoTcAscpYHF0q8gL8P1TQY0u") != true{
            print("License ERROR")
            return
        }
    #endif
```

9) Asignar el delegado para recibir eventos

```
//Delegate
pc.personalCodeOfflineDelegate = self
```

10) Personalizar la interfaz de usuario

```
//UI
pc.PersonalCodeTxtQRs = "Enfoca los códigos QR"
pc.PersonalCodeColorLine = "#FFFFFF"
pc.PersonalCodeColorFont = "#FFFFFF"
pc.PersonalCodeSettingsFont = "Arial"
pc.buttonClose.setImage(UIImage(named: "cerrar_up"), for: UIControl.State.normal)
pc.buttonFlashOn.setImage(UIImage(named: "flash_activado"), for: UIControl.State.normal)
pc.buttonFlashOff.setImage(UIImage(named: "flas_desactivado"), for: UIControl.State.normal)
pc.globalFlashStatus = 1 // 0 Off 1 On
```

Para obtener la versión del SDK utilice PersonalCodeBuildVersion

```
//version sdk|
print("Version:", pc.PersonalCodeBuildVersion)
```